



Un jeu de
17 familles
sur le handicap
destiné
au jeune public
6 à 12 ans

KESKI

Le concept «Les Hand17familles»



Un outil de sensibilisation ludique approchant tous les handicaps (17) à destination de la jeunesse selon les règles du jeu de 7 familles, pour jouer en classe, en famille, en centres aérés...



Un processus pédagogique par famille conçu pour :

- Enrichir ses connaissances :
Cartes Définition, Cartes Exemple
- Comprendre les difficultés et les opportunités :
Cartes Difficulté, Cartes Superpouvoir
- Développer les attitudes adaptées :
Cartes Conseil, Cartes Aide

HAND 17 FAMILLES

Règles

Hand17familles est un jeu de 17 familles sur le handicap.

Pour chaque famille, il y a 6 cartes qui parlent du handicap :

- La carte « **Définition** » explique le handicap et présente le pictogramme de la famille.
- La carte « **Exemple** » montre concrètement la nature du handicap.
- La carte « **Difficulté** » présente certaines gênes ou difficultés que l'on rencontre lorsque l'on vit avec ce handicap.
- La carte « **Aide** » explique ce qui peut être fait pour aider à mieux vivre avec ce handicap (les traitements, les appareillages, les petits trucs et astuces).
- La carte « **Conseil** » nous apprend comment se comporter avec une personne qui a ce handicap.
- La carte « **Super Pouvoir** » met en avant les aptitudes (choses que l'on sait bien faire) ou les qualités que le handicap peut révéler en nous.

Les 17 familles de handicap : Allergie, Asthme, Déficience intellectuelle, Autisme, Dépression, Diabète, Dyslexie, Dyspraxie, Handicap temporaire, Hyperactivité, Mal de dos, Malvoyance, Handicap moteur, Surdit , TOC, Traumatisme crânien, Trisomie.

HAND 17 FAMILLES

Dès 6 ans,
de 2 à 30 joueurs

Contenu : 17 familles de 6 cartes chacune, soit 102 cartes.

But du jeu : Comme un jeu de 7 Familles classique, réunir le plus grand nombre de familles.

Règles du jeu : Distribuer 7 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Demander une carte qui vous manque à un joueur. Si celui-ci possède la carte, il doit vous la donner et vous pouvez ainsi redemander une nouvelle carte. Sinon vous piochez. Vous ne pouvez demander une carte que si vous avez déjà au moins une carte de la famille concernée. Dès qu'une famille est complète (6cartes), le joueur la présente en lisant le texte court écrit en bas de chaque carte (ou se fait aider).

Variantes et idées d'animation :

- Jouer en équipe de 2 ou 3, pour mobiliser toute une classe.
- Organiser un mini-débat après chaque famille complétée à partir des questions suivantes : Connaissez-vous quelqu'un avec ce handicap ? Qu'est-ce qui vous a étonné sur les informations des cartes ? Que feriez-vous si un élève du groupe avait ce handicap ?
- Afficher au tableau une famille par jour ou par semaine.
- Distribuer toutes les cartes et inviter chacun à faire du troc afin de reconstituer une famille entière. Seule une carte « Aide » peut être échangée contre une autre carte « Aide » et ainsi de suite.

Les familles de handicap

102 Cartes réparties en 17 Familles de handicap.

Le jeu a été co-construit avec la MAIF et la FNASEPH (Fédération Nationale des Associations au Service des Elèves Présentant une situation de handicap)



Les 17 Familles

 Allergie	 Asthme	 Autisme	 Déficience intellectuelle	 Dépression
 Diabète	 Dyslexie	 Dyspraxie	 Hyperactivité	 Mal de dos
 Malvoyance	 Handicap moteur	 Handicap temporaire	 Surdité	 TOC (Trouble Obsessionnel Compulsif)
 Traumatisme crânien		 Trisomie		

KESKI
assureur militant



Exemple « La famille Dyslexie »

Dyslexie



Chez l'enfant d comme si au mo ou d'entendre le lui faisaient des elles se tournent et s'installe comme mon ha se moque parfoi

Dyslexie Exemple



Moi aussi, je lisais comme toi quand j'avais ton age.

Et soud'n ls bato koula ...

La lecture est difficile car pour moi les lettres et les mots sont écrits d'une étrange façon, comme par exemple :

« *dunet range fcaon* ».

Dyslexie Difficulté



Je travaille plus que les autre moins bons résultats et souvent nul alors que j'ai une intelligence

Dyslexie Conseil



Bravo pour ton effort, tu passé de 4 à 8/ Continue !

8/20

Je fais plus d'efforts que les autres n'aime pas que l'on me dise « Fais un effort ou « C'est pourtant pas difficile ».

Dyslexie Aide



Le s mais p c'est ? ?

Je préfère les consignes orales et l'utilisation de tableaux, illustrations, dessins plutôt que les textes écrits.

Dyslexie Super Pouvoirs



Pour réfléchir, ma logique est différente mais correcte et originale. Du coup j'ai plein d'idées et je suis supercréatif.

Partenariat

KESKI

MAIF

HAND 17 FAMILLES

Parce que les lois ne suffisent pas à changer le regard sur le handicap, donnons, dès le plus jeune âge, aux enfants, l'occasion de côtoyer les différences.

Ce jeu offre la possibilité de sensibiliser au handicap des enfants de **6 à 12 ans**, en famille ou en milieu scolaire.

Conçu de manière ludique et pédagogique, il permet d'aborder les préjugés ou les jugements hâtifs sur les personnes handicapées, de la manière la plus simple possible. Il transforme la relation à l'autre et développe le sens de la tolérance à l'égard des personnes différentes.

Au final, ce sont quelques clés de compréhension sur les différents handicaps qui permettent à tous d'être plus à l'aise dans la relation à l'autre.

A la MAIF nous sommes convaincus que favoriser l'accès à la connaissance pour tous, et en particulier des enfants handicapés, est la meilleure façon de construire une société plus juste et plus responsable.



assureur militant

KESKI

Pour compléter la sensibilisation, une gamme d'outils pédagogiques sur le handicap

Mallette « KESKI tout Public »

Jeu de cartes « Les Handispensables »

Jeu de cartes « Les Invisibles »

Jeu de cartes « Les clefs de dys »

Les Ateliers autonomes MultiHandicap, Dys, Invisibles...

Tous nos outils sont



Contact : Benoît CARPIER 06 03 46 24 30 ou 01 80 78 60 30

Mail : contact@keski.fr - Site web : www.keski.fr

KESKI