



UN OUTIL PEDAGOGIQUE DE SENSIBILISATION AU HANDICAP

Cet outil **ludique**, **expérientiel** et **convivial** est conçu selon un **processus pédagogique** qui amène les participants à :

Prendre conscience des différentes situations de handicap à travers l'expérimentation

Mieux comprendre les impacts de ces troubles et/ou handicaps

Enrichir ses connaissances sur le handicap

S'approprier les comportements adaptés dans la relation avec des personnes en situation de handicap dans le cadre professionnel



CONCEPT du JEU

36 fiches pour aborder les handicap

- 2 ateliers sur les troubles visuels
- 2 ateliers sur les troubles auditifs
- 1 atelier sur le handicap mental
- 1 atelier sur la dyslexie
- 2 ateliers sur les maladies invalidantes
- 1 atelier sur la dyscalculie
- 1 atelier sur le handicap psychique
- 2 ateliers sur le handicap moteur

Pédagogie

Pour chaque handicap, 3 fiches :

>> A – une fiche **Expérimentation** qui facilite la prise de conscience de la situation de handicap,

>> B - une fiche **Information** qui vient enrichir les connaissances sur le handicap grâce à un quiz ludique

>> C – une fiche **Aide / Compensation / Attitude adaptée** qui amène des pistes concrètes pour améliorer le quotidien des personnes en situation de handicap et réfléchir sur les attitudes à privilégier



MODALITES

Un atelier à pratiquer en libre-service.

Les fiches plastifiées au format A4 peuvent être disposées ou affichées. L'animateur invite les participants à consulter les fiches, seul ou à plusieurs.

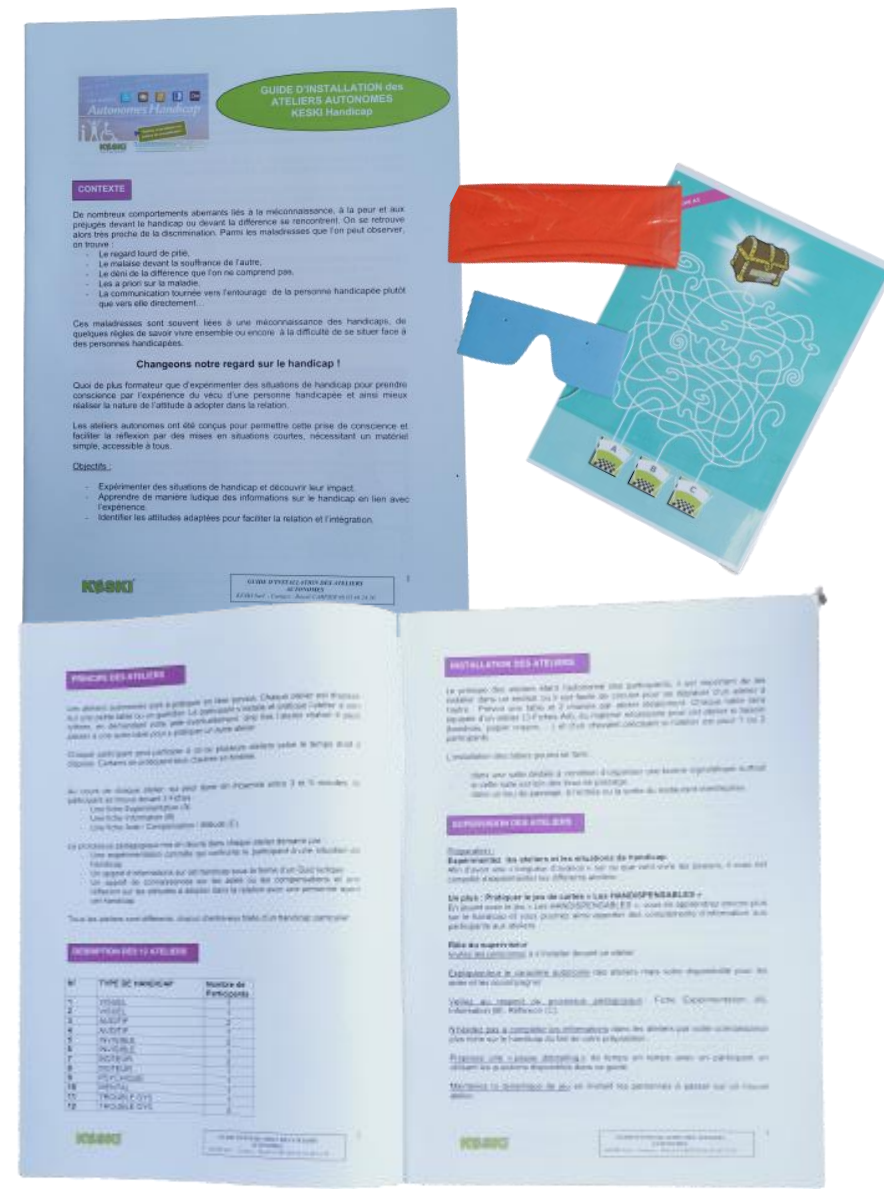
Ils sont autonomes pour consulter les réponses qui se trouvent sous un cache.

Chaque thématique comprend 3 fiches et mobilise les participants pour 3 à 5 minutes environ.

Le guide d'animation vous accompagne pour préparer votre session de sensibilisation au mieux.

Matériel nécessaire

Certaines expérimentations nécessitent des accessoires fournis : une paire de lunette à vision tubulaire et un bandeau. Vous devez prévoir du papier et un crayon pour certaines des expérimentation.



EXEMPLE famille TROUBLE AUDITIF

4A

La langue des signes possède un vrai dictionnaire.

Imaginez le signe pour le mot :

Travailler

Pour la réponse, soulevez le cache

Fiche A

4B

VRAI ou FAUX sur la Langue des Signes Française

- A - La LSF trouve son origine dans le langage sioux basé sur une communication par signaux de fumée.
- B - Dans la LSF, les gestes signes représentent des mots. Il en existe un dictionnaire complet.
- C - La langue des signes française (LSF) n'est autorisée que depuis 1977.
- D - La LSF n'est pas universelle, elle diffère d'un pays à un autre.
- E - « Il suffira d'un signe » est l'hymne écrit par Jean-Jacques Goldman pour ceux qui utilisent la LSF.

Pour la réponse, soulevez le cache

Fiche B

4C

Règles de savoir vivre avec un mal entendant.

Lesquelles validez-vous ?

- A - Parlez plus fort
- B - Parlez clairement à un rythme modéré
- C - Faites des phrases courtes et utilisez des mots simples
- D - Répétez une phrase non comprise
- E - Soyez patient et ne vous énervez pas si on vous demande de répéter

Pour la réponse, soulevez le cache

Fiche C

LES + DU JEU

>> SUPPORT IDEAL POUR L'ANIMATION

Affichées ou disposées sur des tables, les fiches A4 plastifiées se consultent en autonomie en soulevant le cache pour consulter les réponses et explications.

>> UN OUTIL QUI PARLE A TOUS

Le contenu est accessible aussi bien à ceux qui sont touchés par un trouble psychique, leurs aidants et proches, que ceux qui ne sont pas familiarisés avec ce handicap.

>> ANIMATION MODULABLE

En fonction de vos objectifs (sélection des familles souhaitées ou des thématiques : attitudes adaptées au travail.....) pour une session de sensibilisation ajustée en durée et en thématique.



DÉCLINAISONS

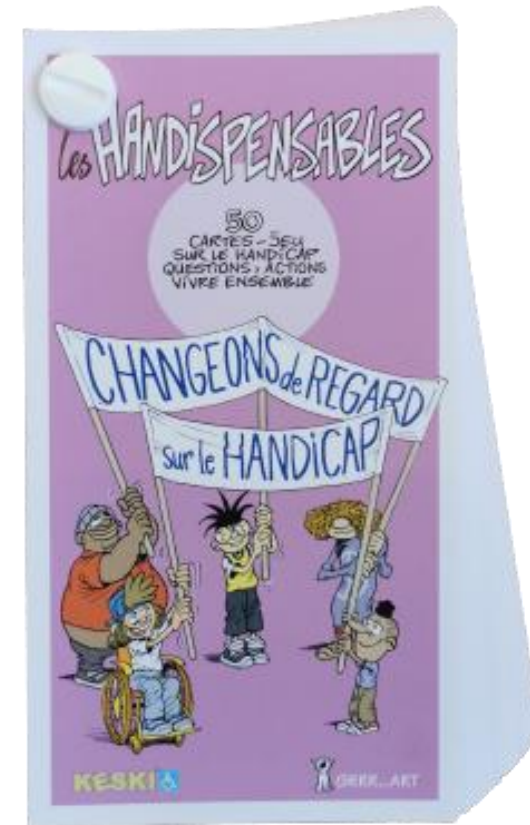
>> DEPLIANT

un mémo reprenant l'essentiel, à remettre aux participants pour poursuivre la sensibilisation et les rendre AMBASSADEUR du sujet
 > personnalisable à vos couleurs et votre contexte



>> JEU DE CARTES

Un jeu de 50 cartes à l'origine de l'Atelier Autonome pour laisser un outil pédagogique de référence aux participants qui ont été sensibilisés.



EN ANIMANT votre atelier sur le handicap invisible

Un ou plusieurs animateur(s) KESKI peuvent animer un atelier de sensibilisation au handicap à partir de ce jeu ou d'autres supports comme notre HandiQuiz en présentiel ou distanciel.

>> Contactez-nous pour un devis personnalisé

EN FORMANT vos collaborateurs, managers, services des Ressources Humaines

Sur 1 journée, nous proposons des formations pour :

- Accueillir et intégrer une personne en situation de handicap
- Animer des séances de sensibilisation au handicap
- Renforcer sa pratique de référent handicap

>> Voir notre catalogue de formations

L'Atelier MULTI-HANDICAPS chez nos clients

KESKI[®]



et bien d'autres...

Une question ? Envie d'en savoir plus ?

(version personnalisée, adaptation à vos problématiques de santé au travail,
conception et animation de votre événement de sensibilisation)

N'hésitez pas à nous contacter !

Anne-Laure CARPIER-RUEL
06 73 49 60 69

Claire CLARA
06 17 28 61 99

contact@keski.fr – www.keski.fr