

# Les HANDISPENSABLES

50  
CARTES - JEU  
SUR LE HANDICAP  
QUESTIONS, ACTIONS  
VIVRE ENSEMBLE



KESKI &

GRRR...ART

## UN OUTIL PEDAGOGIQUE DE SENSIBILISATION AU HANDICAP

Cet outil **ludique**, **expérientiel** et **convivial** est conçu selon un **processus pédagogique** qui amène les participants à :

**Enrichir** leurs connaissances des différents handicaps (physiques, visuels, auditifs, mentaux, cognitifs, psychiques, troubles de santé invalidants)

**Mieux comprendre** leurs impacts

**Réfléchir** à la bonne attitude dans la relation

KESKI

# CONCEPT du JEU

**52 cartes pour aborder le handicap en QUESTIONS et en IMAGES**

- >> 12 **Cartes QUESTION/REPONSE** sur différents handicaps pour développer ses connaissances
- >> 26 **Cartes ACTION** pour éprouver un temps un handicap, lors d'une épreuve simple
- >> 10 **Cartes QUESTION/REPONSE** sur le **VIVRE ENSEMBLE** pour s'appropriier les comportements adaptés face aux personnes en situation de handicap



# EXEMPLE cartes QUESTION/REPONSE

## SUR LE HANDICAP

>> recto un quiz illustré sur un handicap, trouble ou pathologie

>> verso la réponse avec enrichissement

### Parmi les sujets abordés :

Handicap physique, visuel, auditif, mental, cognitif, psychique, trouble de santé invalidant

## QUESTION

Une personne paralysée des 4 membres est une personne :

- A - Quadraplégique
- B - Tétraplégique
- C - Tétraploïde
- D - Paralytique
- E - Quadrupède



## RÉPONSE

La réponse est B.

La tétraplégie est causée généralement par une lésion de la moelle épinière. L'acteur Christopher REEVES, qui a incarné 4 fois Superman au cinéma, est devenu tétraplégique à la suite d'une chute de cheval. Le mot quadraplégie n'existe pas.



## SUR LE VIVRE ENSEMBLE

>> recto un quiz illustré sur les attitudes adaptées selon la situation

>> verso la réponse et un apport d'informations

### Objectifs :

Nourrir la réflexion sur les comportements adaptés, ceux à éviter et apporter des éléments concrets à mettre en place pour faciliter la relation

## QUESTION

L'une de ces règles n'est pas adaptée quand vous côtoyez des personnes handicapées moteur. Laquelle ?

- A - Marcher à côté d'elles en respectant leur rythme.
- B - Veiller à ne pas s'appuyer sur leur fauteuil.
- C - Retirer les obstacles pour leur faciliter le passage ou leur permettre l'accès.
- D - Eviter d'utiliser les mots « actifs » du langage comme marcher, aller, courir.



## RÉPONSE

La réponse est D.

Vous pouvez sans crainte utiliser tous les mots du vocabulaire. Par contre n'employez pas de termes réducteurs comme infirme, invalide, boiteux ou nain! Parlez simplement de personne handicapée. Respecter la différence c'est savoir vivre ensemble.

NB : chez une personne handicapée, le fauteuil roulant remplace les jambes. S'appuyer dessus représente un danger et c'est une familiarité qui peut être mal perçue. Alors haut les mains et bas les pattes !



## EXEMPLE cartes ACTION

>> recto une invitation à réaliser une action simple et rapide, avec du matériel à portée de tous

>> verso une réponse invitant à la prise de conscience

### Matériel demandé :

Votre imagination, un tiers (collègue, ami, inconnu...), les vêtements que vous portez, un papier et un crayon, une revue ou un livre.



# LES + DU JEU

## >> UN INDISPENSABLE QUI ABORDE TOUS LES HANDICAPS

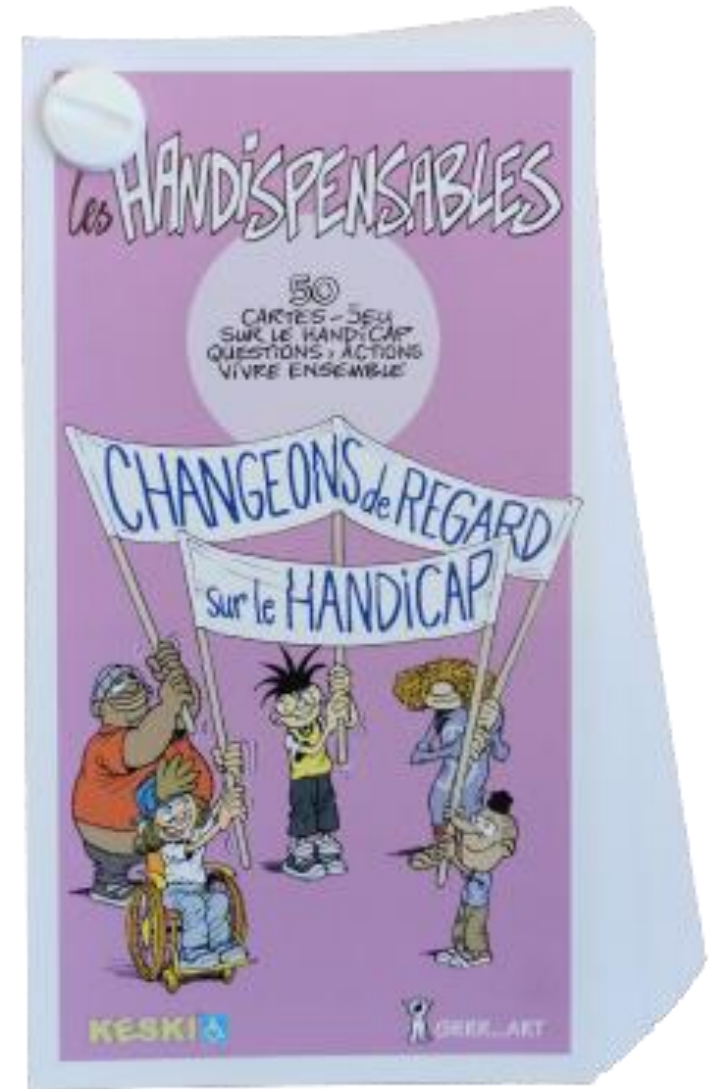
visibles et invisibles, certains dont on a déjà entendu parler et d'autres à découvrir...

## >> DES CARTES ACTION

facilitant la prise de conscience des conséquences de chaque situation de handicap

## >> UN OUTIL LUDIQUE

pour bouleverser les préjugés sur le handicap, sans jugement, tout en passant un bon moment



# DÉCLINAISONS

## >> DEPLIANT

un mémo reprenant l'essentiel, à remettre aux participants pour poursuivre la sensibilisation et les rendre AMBASSADEUR du sujet  
 > personnalisable à vos couleurs et votre contexte



## >> ATELIER AUTONOME

une mallette contenant 34 fiches plastifiées à afficher ou à disposer, issues du jeu cartes pour animer une sensibilisation sur le thème du HANDICAP



## EN ANIMANT votre atelier de sensibilisation

Un ou plusieurs animateur(s) KESKI peuvent animer un atelier de sensibilisation au handicap à partir de ce jeu ou d'autres supports comme l'Atelier Autonome, notre Quiz Handispensables en présentiel ou distanciel.

>> Contactez-nous pour un devis personnalisé

## EN FORMANT vos collaborateurs, managers, services des Ressources Humaines

Sur 1 journée, nous proposons des formations pour :

- Accueillir une personne en situation de handicap
- Travailler avec des personnes en situation de handicap
- Animer des séances de sensibilisation au handicap

>> Voir notre catalogue de formations



# Les HANDIPSYS chez nos clients

KESKI®



et bien d'autres...

## Une question ? Envie d'en savoir plus ?

(version personnalisée, adaptation à vos problématiques de santé au travail,  
conception et animation de votre événement de sensibilisation)

**N'hésitez pas à nous contacter !**

Anne-Laure CARPIER-RUEL  
06 73 49 60 69

Claire CLARA  
06 17 28 61 99

[contact@keski.fr](mailto:contact@keski.fr) – [www.keski.fr](http://www.keski.fr)