



UN OUTIL PÉDAGOGIQUE DE SENSIBILISATION AU **HANDICAP**



Cet outil **ludique**, **expérientiel** et **convivial** est conçu selon un **processus pédagogique** qui amène les participants à :

Expérimenter des situations de handicap

Découvrir des troubles et maladies qui entraînent des situations de handicap et ainsi élargir sa définition du handicap

Réfléchir sur les attitudes concrètes qui facilitent les relations

Connaître des outils, dispositifs, aménagements, astuces utiles aux personnes concernées par le handicap



CONCEPT du JEU



KESKI®
Handicap

**outil pédagogique et ludique
pour mener des ateliers de sensibilisation à travers 3 objectifs :**



1. **Améliorer la compréhension du handicap** par l'apport d'informations sur diverses situations de handicap,
2. **Faire prendre conscience des impacts du handicap** en mettant les joueurs en situation,
3. **Faciliter les relations** en questionnant les croyances, les postures et en donnant des clés sur les attitudes adaptées.



La dynamique de jeu permet de toucher les joueurs sur **trois niveaux** afin d'assurer une assimilation optimale :

ACTION

avec des mises en situation
ludiques

RÉFLEXION

par l'apport de connaissances
et l'invitation à l'échange

ÉMOTION

en mêlant humour, sensibilité,
et confrontation

MODALITÉS d'ANIMATION

>> **Dès 8 ans et jusqu'à 88 ans, 108 ans et même plus !**

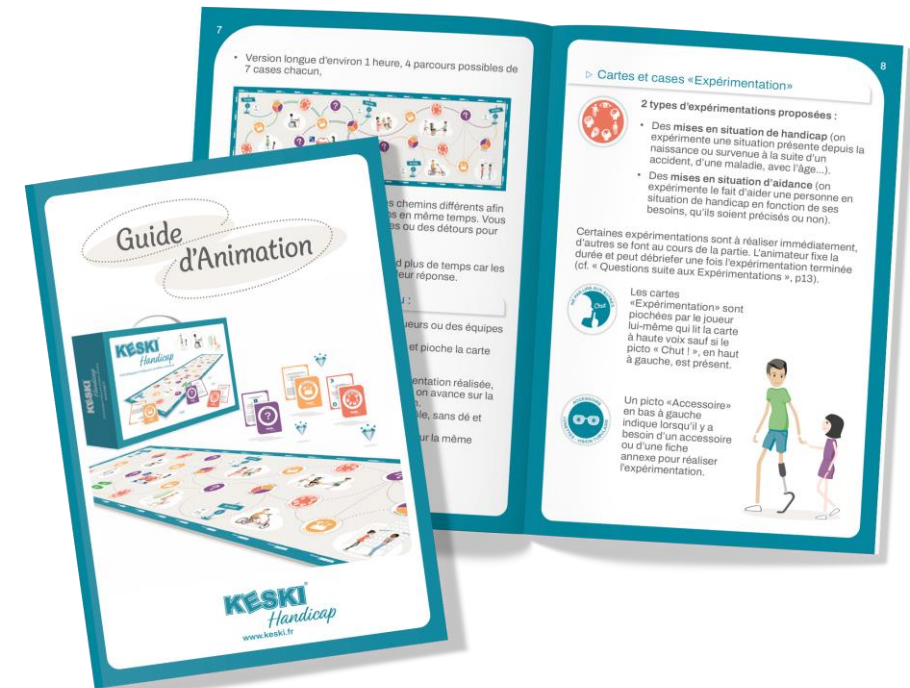
Pour toute personne avec ou sans handicap, dans le milieu professionnel, scolaire, associatif, familial... Bref, toutes les personnes qui souhaitent bousculer leurs croyances sur le handicap et celles de leurs camarades ou collègues de jeu.

>> **En partie classique** avec un groupe de 3 à 18 joueurs.
Durée : de 30 min à 1h selon le parcours choisi.

>> **En mode flash** sur un lieu de passage à déguster à volonté par tous les passants intéressés.
Durée : quelques minutes ou plus selon l'intérêt et la disponibilité.

LE + KESKI

>> La sélection des cartes et des parcours de jeu proposés permettent de personnaliser les modalités d'animation à votre contexte et vos objectifs de sensibilisation.



COMPOSITION du JEU

MATÉRIEL DE JEU

- Un plateau de jeu (150cm x 49cm)
- 50 cartes « Expérimentation »
- 70 cartes « Info »
- 100 cartes « Boîte à Outils »
- 8 pions
- 250 pépites
- Un guide d'animation



ACCESSOIRES

pour expérimenter des situations de handicap

- 4 casques anti-bruit (perte de 30 dB)
- 4 masques de nuit
- 12 paires de lunettes (4 vision floue, 4 vision tubulaire, 4 vision borgne)
- 1 trousse de soin
- 3 fiches Annexes



EXEMPLE CARTES EXPÉRIMENTATION

>> chausser temporairement un handicap pour en ressentir les impacts

>> se confronter à des situations d'aidance et au regard de l'autre

Mieux que de longs discours, l'expérimentation permet de ressentir les impacts de situations de handicap. C'est l'occasion de s'interroger sur les attitudes adaptées dans la relation avec une personne en situation de handicap, que celui-ci soit visible ou non.



4
Vous êtes né avec
une double agénésie des membres supérieurs,
autrement dit, sans main.

Vous êtes invité à fermer votre poing
avec le pouce à l'intérieur.

Comme ça on est sûr que vous ne serez pas
tenté de vous en servir...
sauf pour boxer l'animateur !!!

On est bien d'accord,
vous ne pouvez plus utiliser vos doigts.

Vous êtes maintenant nommé
«distributeur officiel de cartes»
et chargé d'avancer les pions
de tous les joueurs.

Avant de nous remercier pour cette promotion,
sachez qu'on a hésité à vous demander
d'aller servir le café !

EXEMPLES CARTES INFO

>> des questions à choix multiples pour élargir sa définition du handicap

>> des propositions parfois décalées et humoristiques pour interpeller et bousculer les préjugés

Parmi les thématiques :

>> les troubles sensoriels, moteurs, cognitifs, psychiques, le handicap mental et les maladies invalidantes



54

VRAI ou FAUX sur le diabète ?

- A. Le diabète a pour origine unique la surconsommation de sucres.
- B. Une personne qui casse sans arrêt du sucre sur le dos de ses voisins peut les rendre diabétiques.
- C. Le diabète est une maladie chronique qui peut être traitée mais pas guérie.

VRAI : C

Le diabète est une maladie chronique due à un dysfonctionnement du pancréas qui produit l'insuline. Il existe 2 types de diabète différents. Le traitement nécessite d'être en permanence ajusté par rapport à l'alimentation et l'activité physique.

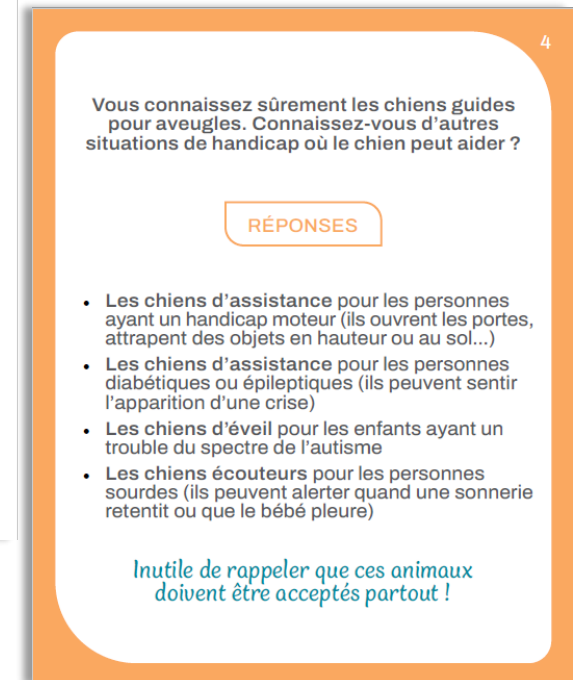
Heureusement que casser du sucre sur le dos des autres ne rend pas diabétique, sinon on serait nombreux à l'être !

EXEMPLES CARTES BOÎTE À OUTILS

>> des quiz et des débats pour faire évoluer le regard sur le handicap et réfléchir sur les attitudes adaptées dans la relation

>> des aménagements, des outils et des astuces disponibles pour les personnes concernées par le handicap

Les cartes ayant pour thématiques l'Emploi ou la Scolarité sont repérées par un picto



LES + du Jeu

>> UN JEU COMPLET

Toutes les familles de handicap sont représentées (troubles moteurs, sensoriels, cognitifs, psychiques, maladies invalidantes) avec des spécificités pour la scolarité et l'emploi.

>> UNE PAROLE LIBÉRÉE

Le jeu brise la glace et offre l'occasion de partager les expériences de chacun, de confronter les idées et de faire évoluer les préjugés sur le handicap.

>> DES MODALITÉS DE JEU ADAPTABLES

Le jeu est prévu pour être utilisé dans différents contextes avec des variantes d'animation.



GOODIES

...pour remercier les participants et les inviter à poursuivre la sensibilisation tout en les rendant **AMBASSADRICE·EUR** du sujet.



>> Les JEUX DE CARTES

Possibilité d'ajouter de 1 à 2 cartes personnalisées avec vos messages et logo : tarifs sur devis



Jeux de cartes éventail :

- >> 12,50€ HT/unité
- >> 9,37 € HT à partir de 100 ex.
- >> 8,75 € HT à partir de 500 ex.



Jeu de cartes Hand17Familles :

- >> 23,30€ HT/unité
- >> 18,70 € HT à partir de 50 ex
- >> 18,00 € HT à partir de 100 ex

>> Les DEPLIANTS

en version KESKI ou en version personnalisable à vos couleurs



Tarif des dépliants KESKI (sans personnalisation) :

2,50€ HT/unité pour toute commande à partir de 50 unités

Tarif des dépliants personnalisés à votre image (1 à 3 faces personnalisées) :

3,90€ HT/unité à partir de 250 unités
3,40€ HT/unité à partir de 500 unités, puis dégressif en fonction des quantités.
Délai de fabrication 3 à 4 semaines.

KESKI peut vous ACCOMPAGNER



EN ANIMANT votre atelier de sensibilisation

Un ou plusieurs animateur(s) KESKI peuvent animer un atelier de sensibilisation au handicap à partir de la mallette ou d'autres supports comme les Ateliers Autonomes, nos Quiz en présentiel ou distanciel...

>> Contactez-nous pour un devis personnalisé

EN FORMANT vos collaborateurs, managers, services des Ressources Humaines

Sur 1 journée, nous proposons des formations notamment pour :

- Monter en compétences sur le thème du handicap,
- Mettre en main de vos animateurs nos outils pédagogiques.

>> Voir notre catalogue de formations

KESKI HANDICAP [®] chez nos clients

KESKI[®]



assureur militant



et bien d'autres...

La nouvelle version de **KESKI Handicap** prend la suite des 4 000 mallettes déjà utilisées en sensibilisation et en formation par des entreprises, collectivités, associations, centres de formation et cabinets conseils.

Une question ? Envie d'en savoir plus ? Un devis ?
N'hésitez pas à nous contacter !



Claire CLARA
06 17 28 61 99

Anne-Laure CARPIER-RUEL
06 73 49 60 69

contact@keski.fr – www.keski.fr