



# UN OUTIL PEDAGOGIQUE DE SENSIBILISATION ET DE FORMATION A LA PREVENTION DES RISQUES PROFESSIONNELS

Cet outil ludique, expérientiel et convivial est conçu selon un processus pédagogique qui amène les participants à :

Identifier les situations à risques, savoir les analyser et réagir en fonction,

S'entraîner aux gestes, réflexes et attitudes adaptées,

Se responsabiliser face au risque en prenant conscience que tout le monde est concerné par la sécurité de soi-même et des autres et la performance globale de l'entreprise.



## CONCEPT du JEU

### Déroulé :

> Les joueurs progressent sur un plateau de jeu à travers 3 cases différentes : **QUIZ**, **DEFI** et **ATTITUDES**.

Chaque case correspond à une action qu'ils doivent réaliser. La réalisation de cette action conditionne l'attribution ou la perte de crédits Santé/Sécurité.

Plus important que l'avancée sur le plateau, le nombre de crédits en fin de partie témoigne de la capacité des joueurs à se protéger, porter secours et travailler dans de bonnes conditions.

Selon le niveau de lecture des joueurs, l'animateur peut lire toutes les cartes ou laisser les joueurs s'interroger entre eux et lire les réponses.

### Modalités :

- De 3 à 30 joueurs (possibilité de former des équipes)
- Session de 30min à une journée selon utilisation



# MATERIEL du JEU

- 162 cartes QUIZ
- 41 cartes DEFI
- 41 ATTITUDE
- Un plateau de jeu (grande longueur 150 x 50)
- Des crédits SANTE/SECURITE
- Du matériel d'expérimentation : casque, charlotte, lunettes, bandeau
- Un guide d'animation
- 8 pions



# EXEMPLE de CARTES QUIZ

Il existe des cartes Quiz génériques et des cartes propres à chaque famille de risque.

Elles permettent d'obtenir de l'information sur les notions de prévention, risques, dangers, et dommages.

Elles abordent également les obligations légales ainsi que le matériel et les dispositifs permettant de réduire les risques.

Elles sont constituées d'une question à choix multiples dont une proposition un peu décalée qui amène un peu d'humour sur le sujet et permet de garder les joueurs intéressés. La réponse et le commentaire qui enrichit le sujet sont lus à voix haute.

**1**

**Qu'est-ce qu'un facteur déclencheur de risques ?**

- A** Une nouvelle coupe de cheveux.
- B** Un déchet jeté à côté de la poubelle.
- C** Un conflit entre collègues sur le lieu de travail.
- D** Une mauvaise nuit.

**Réponses : B, C et D**

Le risque est souvent le résultat de plusieurs facteurs, parfois minimes, qui cumulés peuvent créer un réel danger. Un débris par terre peut entraîner une glissade si la personne n'est pas attentive à cause d'une dispute qu'elle vient d'avoir ou d'une mauvaise nuit.

Il n'y a donc pas de petites précautions. Toute mesure pouvant assurer la sécurité de chacun mérite d'être prise.

# EXEMPLES de CARTES DEFI

Elles proposent des situations à analyser, des erreurs à rechercher, des actions correctives collectives ou individuelles à proposer, des éléments déclencheurs à identifier et des co-responsabilités à évaluer.

**12**

**Dans cette liste, retrouvez les 3 dangers. Puis, pour chacun, trouvez un risque et un dommage possible.**

Présence d'eau sur le sol de l'atelier	Maladie professionnelle
Inhalation de produits toxiques	Stockage de produits chimiques dans un local non ventilé
Décès	Electrocution
Défaut d'isolation d'un équipement électrique	Fracture
Risque de glissade	

- **Danger** : propriété d'une situation, d'un produit ou d'un équipement susceptible de causer un dommage
- **Risque** : éventualité pour la personne de rencontrer un danger
- **Dommage** : préjudice subi par la personne

Bon par où je passe pour aller en parler à mon chef ?

**KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK**

**23**

Tout à coup dans le nouvel atelier où vous remplacez un collègue depuis hier, une épaisse fumée apparaît. Vous avez du mal à voir autour de vous.

**AVANT DE CONTINUER À LIRE CETTE CARTE, VOUS CHUSSEZ UNE PAIRE DE LUNETTES ROSES.**

En cas d'incendie, vous devez appuyer sur le bouton d'alarme. Ce bouton est indiqué sur la fiche de sécurité. Trouvez-le !

**sécurité**

**incident**

Prévenez immédiatement

**accident**

Prévenez immédiatement

**incendie**

Appuyez immédiatement sur le bouton d'alarme le plus proche

**évacuation**

Dès l'audition du signal d'alarme suivez le balisage

**KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK KESKTRISK**

# EXEMPLE de CARTES ATTITUDE

Elles interpellent sur les attitudes adaptées en fonction du risque, sur l'aide à apporter selon la situation, sur l'information à donner.

Elles invitent à réfléchir aux ressources possibles, aux gestes qui sauvent et à identifier les messages d'alerte.

C'est l'occasion de faire le point sur les idées reçues et de faire prendre conscience que tout le monde a un rôle à jouer dans la prévention des risques.

Les cartes Attitudes permettent d'approfondir le sujet de la prévention des risques en responsabilisant tous les acteurs, chacun à leurs niveaux.

**1**

**Parmi les états suivants, lesquels peuvent entraîner une erreur technique ?**

- A** La précipitation
- B** L'excès de confiance
- C** Le somnambulisme
- D** La fatigue
- E** La frustration

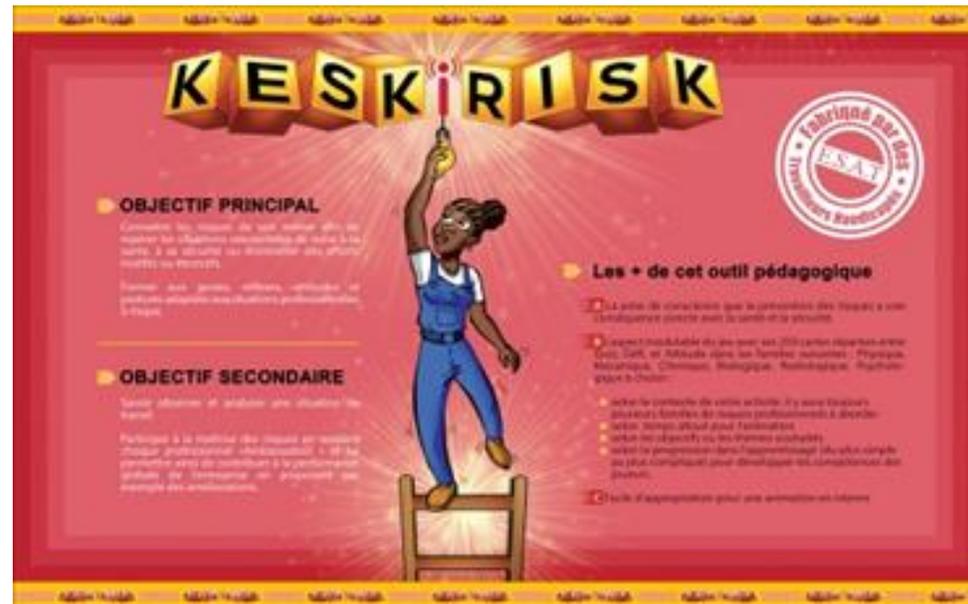
**Réponses : A, B, D et E**

La précipitation, l'excès de confiance, la frustration et la fatigue peuvent participer à des erreurs techniques. La distraction, l'inattention du regard, la perte d'équilibre augmentent également le risque de blessure, quelle que soit l'activité professionnelle à pied, en hauteur, au volant, en manipulant un outil, une charge...

Le somnambulisme ne devrait pas poser problème puisqu'on n'est pas sensé dormir au travail.

## Les PLUS du JEU

- Concerne **tous types de risques** professionnels
- **Modulable** en fonction de vos objectifs (plusieurs modalités d'utilisation du jeu)
- **Personnalisable** en fonction de vos secteurs d'activité (grâce au sommaire qui vous permet de sélectionner les cartes souhaitées)



## EN ANIMANT votre atelier de prévention des risques

Un ou plusieurs animateur(s) KESKI peuvent animer un atelier de prévention des risques professionnels à partir de ce jeu ou de nos quiz inspirés du jeu, en présentiel ou distanciel.

>> Contactez-nous pour un devis personnalisé

## EN FORMANT vos animateurs, préventeurs, responsables SST, ...

Sur ½ journée, nous proposons des formations pour

> mettre en main la mallette KESKIRISK auprès des personnes susceptibles de l'animer

>> Voir notre catalogue de formations

## CLIENTS utilisant KESKIRISK



et bien d'autres...

## Une question ? Envie d'en savoir plus ?

(version personnalisée, adaptation à vos problématiques de santé au travail,  
conception et animation de votre événement de sensibilisation)

**N'hésitez pas à nous contacter !**

Anne-Laure CARPIER-RUEL  
06 73 49 60 69

Claire CLARA  
06 17 28 61 99

[contact@keski.fr](mailto:contact@keski.fr) – [www.keski.fr](http://www.keski.fr)