

LE KIT DE

8 JEUX DE CARTES

POUR :

- **avoir des clés** pour aborder la question du handicap, de la discrimination et du vivre-ensemble au travail de façon ludique et engager le dialogue sur ces sujets ;
- **expérimenter** et vivre des situations en lien avec ces sujets pour faciliter la prise de conscience des impacts personnels ou professionnels des personnes concernées ;
- **réfléchir** aux attitudes adaptées à mettre en œuvre dans sa relation aux autres.

Prenez le temps de vous familiariser avec le contenu de chacun de ces jeux pour ensuite mener des sensibilisations adaptées à votre contexte, vos objectifs et au temps dont vous disposez.



KESKI®

OUTILS ET ATELIERS DE SENSIBILISATION

LES JEUX

JEU DE CARTES

J'HANDIMANAGE

Pour faire progresser le management de la différence au sein de votre structure.

Processus pédagogique : des cartes Handicap, Emploi, Management et des Témoignages de collaborateurs et de managers.



JEU DE CARTES

LES HINVISIBLES

Pour éviter les jugements hâtifs sur 80% des handicaps que l'on ne distingue pas au premier abord (handicap mental, psychique, sensoriel, cognitif et maladies invalidantes).

Processus pédagogique : des cartes Enigmes, Informations et Attitudes adaptées.



JEU DE CARTES

LES DISCRIMINABLES

OBJECTIF DIVERSITÉ

Pour mieux comprendre les mécanismes discriminatoires ainsi que la force des jugements et des stéréotypes.

Processus pédagogique : des cartes illustrées « STRIP-QUIZ » et des cartes situations à analyser « DISCRIMINATION OUI ou NON » illustrent les différents critères de discrimination reconnus par la loi.



JEU DE CARTES

LES HANDIPSYS

Pour comprendre les impacts des handicaps psychiques, développer des attitudes justes dans la relation à l'autre, en tant que collègue ou manager.

Processus pédagogique : des cartes Info, et pour chaque type de trouble des cartes Énigme, Attitude, Management, Étonnement.



JEU DE CARTES

LES HANDISPENSABLES

Pour changer le regard sur le handicap visuel, auditif, moteur, psychique, mental, cognitif et les troubles de santé invalidants.

Processus pédagogique : des cartes Informations, Action et Vivre ensemble.



JEU DE CARTES

LES CLEFS DE DYS

Pour donner des clés de compréhension sur des troubles cognitifs méconnus et pourtant répandus (10% de la population).

Processus pédagogique : des cartes Action, Signes, Impacts, Scolarité ou Emploi, pour chaque famille de troubles.



JEU DE CARTES

J'HANDIACCUEILLE

Pour réussir un accueil de qualité quelle que soit la difficulté observée : mobilité, fatigabilité, compréhension, communication écrite et orale, concentration, relation...

Processus pédagogique : des cartes Action pour prendre conscience de l'empêchement et des cartes Situations pour évaluer la meilleure option dans un contexte d'accueil très concret.



JEU DE CARTES

VIVRE ENSEMBLE AU TRAVAIL

Pour aborder la thématique de la qualité de vie et des conditions de travail (QVCT) à travers les notions de respect, communication, non-discrimination, incivilités, sexisme, harcèlement, handicap...

Processus pédagogique : des cartes Quiz, des Strips, des invitations à l'action (« C'est à vous ») et un Quiz Test Final.



QUELQUES IDÉES

Pour animer les jeux de cartes KESKI :

Toutes les occasions sont intéressantes pour organiser une sensibilisation au handicap, à la différence et au vivre-ensemble au travail (réunion, temps d'accueil, petit-déjeuner, pause, séminaire...)

À vous de choisir le moment et le mode d'animation qui vous convient !

EN BRISE-GLACE

Dévissez l'attache du jeu au préalable et distribuez à chacun une carte du jeu. Vous pouvez également en disposer sur les chaises ou tables. Invitez ensuite les participants à prendre connaissance de leur carte puis à l'échanger avec un voisin pour en découvrir le plus possible pendant le temps imparti.

Le processus idéal est qu'ils fassent au moins 2 échanges pour en lire ainsi 3 chacun. Vous pouvez également garder un petit stock de cartes à échanger vous aussi avec les participants.

C'est l'occasion de faire se rencontrer les participants. Si jamais ils ne se connaissent pas d'avance, vous pouvez leur proposer, au moment de faire l'échange, de se présenter rapidement.

CHACUN SON TOUR

Remettez un jeu de cartes à un participant. Il doit poser une question du jeu, à voix haute, à un autre participant et valider ou non sa réponse en regardant au dos de la carte. Il peut compléter en lisant le texte qui accompagne la réponse. Ainsi, tout le monde bénéficie de l'apport d'information. Puis la personne interrogée va, à son tour, questionner une autre personne et ainsi de suite.

Cette option peut se pratiquer dès qu'il y a deux personnes et quel que soit le nombre de participants. En tant qu'animateur, n'hésitez pas à aiguiller les participants dans leur choix de lecture des cartes.

ÉCHANGE D'EXPÉRIENCES

Vous pouvez utiliser une des cartes du jeu pour faire réagir vos participants sur un sujet que vous aurez sélectionné au préalable. Lisez à tous la question de la carte ou demandez à un participant de la lire. Une fois les réponses apportées, vous pourrez faire réagir les participants en leur demandant un témoignage sur ce sujet (personnel et/ou professionnel). L'intérêt est de partager des exemples concrets, vécus, afin d'enrichir les échanges.

Cette animation est pertinente sur une courte durée (environ 15 minutes) et intéressante à partir du moment où les échanges apportent des enrichissements et des questions transférables dans votre contexte. À vous d'y veiller, en tant qu'animateur.





THÉÂTRE FORUM

Sélectionnez les sujets qui vous intéressent à partir des cartes. Invitez vos participants, par équipe de 2 ou 3 à créer une saynète d'une à deux minutes, sur le sujet de la carte que vous leur distribuerez. N'hésitez pas à leur donner un maximum d'indications pouvant les aider et /ou à leur fournir du matériel (casque, foulard, lunettes...). Laissez-leur 10 minutes de préparation, puis, place au spectacle ! A vous ensuite d'animer un temps de débriefing afin d'identifier la juste attitude dans la situation proposée par les comédiens.

Vous veillerez à ce que les cartes distribuées soient variées afin de balayer un éventail de situations.

EN CONSULTATION LIBRE

Disposez ou affichez les jeux ou les cartes sur les bureaux, dans les lieux de pause pour provoquer des discussions sur le sujet choisi. Les échanges vont se libérer tout naturellement.

Communiquez en amont sur les objectifs de cette campagne d'affichage et vous pouvez également challenger votre équipe en proposant à la fin de l'affichage un quiz pour évaluer les acquis.

ÉTAPE ESSENTIELLE : LE DÉBRIEFING

Chaque animation nécessite un temps d'échange avec les participants pour recueillir leurs impressions et réflexions. Vous pouvez vous aider des questions suivantes : Qu'est-ce qui vous a étonné dans ces cartes ? Avez-vous déjà été confronté à une expérience similaire ? Connaissiez-vous ces différentes situations de handicap ? Quels handicaps avez-vous découvert ? Avez-vous déjà été témoins de pareilles situations de discrimination/incivilité... ?

C'est également l'occasion de compléter certaines informations et de diffuser vos messages clés sur le handicap, la diversité et le vivre-ensemble au travail.

NOUS VOUS SOUHAITONS DE BONNES ANIMATIONS !

N'hésitez pas à nous consulter pour créer une animation sur mesure ou pour que nous animions vos ateliers de sensibilisation. Nous pouvons également former vos équipes à l'animation de sessions de sensibilisation.

KESKI®

CONTACT@KESKI.FR - WWW.KESKI.FR